

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>	<b>2</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>3</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....</b>	<b>4</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>5</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>7</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>8</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>9</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>11</b>
<b>DAFTAR SIMBOL.....</b>	<b>13</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>16</b>
1.1 Latar Belakang.....	16
1.2 Identifikasi Masalah.....	17
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	17
1.4 Manfaat Penelitian.....	17
1.5 Lingkup Tugas Akhir.....	18
1.6 Kerangka Berfikir.....	18
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	19
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>21</b>
2.1 Pengertian Perancangan.....	21
2.2 Pengertian Aplikasi.....	21
2.3 Pengertian Presensi.....	21
2.4 Pengertian Karyawan.....	21
2.5 Pengertian QR Code.....	21
2.6 Pengertian Aplikasi Mobile.....	22
2.7 UML (Unified Modelling Language.....	22
2.7.1 Use Case Diagram.....	22

2.7.2	<i>Activity Diagram</i> .....	23
2.7.3	<i>Class Diagram</i> .....	23
2.7.4	<i>Class Diagram</i> .....	23
2.8	<b>Pengertian Flowchart</b> .....	24
2.9	<b>Pengertian Pengujian Black Box Testing</b> .....	24
2.10	<b>Metode Waterfall</b> .....	24
2.11	<b>Tinjauan pustaka</b> .....	25
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....		31
3.1	<b>Rencana Penelitian</b> .....	31
3.2	<b>Objek Penelitian</b> .....	32
3.3	<b>Waktu Penelitian</b> .....	32
3.4	<b>Metode Pengumpulan Data</b> .....	33
3.5	<b>Sistem Yang Sedang Berjalan</b> .....	34
3.6	<b>Metode Analisis Sistem</b> .....	34
3.7	<b>Analisis Kebutuhan Sistem</b> .....	36
3.8	<b>Tahapan Penelitian</b> .....	37
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....		51
4.1	<b>Hasil Penelitian</b> .....	51
4.2	<b>Hasil Implementasi</b> .....	51
4.3	<b>Proses Pengkodean (Coding)</b> .....	59
4.4	<b>Pengujian Black Box Testing</b> .....	59
4.5	<b>Pengujian Sistem Usability Scale</b> .....	60
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....		64
5.1	<b>Kesimpulan</b> .....	64
5.2	<b>Saran</b> .....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		65

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Waterfall .....	25
Gambar 3.1 Rencana Penelitian.....	31
Gambar 3.2 Objek Penelitian.....	32
Gambar 3.3 Sistem yang sedang berjalan .....	34
Gambar 3.4 Use Case Diagram Absensi .....	38
Gambar 3.5 Activity Diagram Login .....	40
Gambar 3.6 Activity Diagram Absensi .....	41
Gambar 3.7 Activity Diagram Laporan Absensi.....	42
Gambar 3.8 Activity Diagram Data Karyawan.....	43
Gambar 3.9 Activity Diagram Pengajuan Cuti .....	44
Gambar 3.10 Activity Diagram Logout .....	45
Gambar 3.11 Login.....	46
Gambar 3.12 Absensi Karyawan .....	47
Gambar 3.13 Data Karyawan .....	48
Gambar 3.14 Pengajuan Cuti Karyawan .....	49
Gambar 3.15 Class Diagram .....	50
Gambar 4.1 Tampilan Login.....	51
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama.....	52
Gambar 4.3 Tampilan Scan Barcode .....	53
Gambar 4.4 Tampilan List Absensi Karyawan .....	54
Gambar 4.5 Tampilan Input Data Karyawan .....	55
Gambar 4.6 Tampilan List Data Karyawan .....	56
Gambar 4.7 Tampilan Pengajuan Cuti.....	57
Gambar 4.8 Tampilan List Cuti.....	58

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka .....	25
Tabel 3.1 Waktu Penelitian.....	33
Tabel 3.2 Performance .....	35
Tabel 3.3 Information.....	36
Tabel 3.4 Analisa Kebutuhan Sistem .....	36
Tabel 3.5 Identifikasi Aktor .....	38
Tabel 3.6 Identifikasi Use Case .....	39
Tabel 4.1 Black Box Testing.....	59